

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN.....	XI
2. BÁSICO EN FLASH.....	1
CREAR UNA NUEVA PELÍCULA	1
Propiedades de la película	3
ARCHIVAR PELÍCULAS	7
ADAPTAR UNA PELÍCULA A INTERNET	9
Configuración de audio	16
Otras opciones de compresión.....	17
ABRIR PELÍCULAS	19
EJERCICIOS.....	21
I Creación de una película	21
II Un dibujo sencillo	22
III Archivar la película en el disco	22
3. DIBUJO Y OBJETOS GRÁFICOS CON FLASH.....	23
INCORPORAR OBJETOS DE OTROS PROGRAMAS	24
TRABAJO CON LOS OBJETOS DE FLASH.....	26
Cambio de posición de los objetos.....	27
Cambio de tamaño de los objetos.....	27
DIBUJO CON FLASH	28

Selección y manejo de objetos	30
Subselección.....	34
Selección con el lazo	36
Transformación libre	38
Transformación de degradado.....	42
Líneas rectas.....	48
Pluma	52
Cuadros con texto.....	54
Filtros para texto.....	62
Rectángulos.....	64
Círculos y elipses	65
Polígonos.....	67
Lápiz	68
Pincel	70
Bote de tinta	72
Cubo de pintura.....	72
Cuentagotas.....	74
Borrador	75
SECCIÓN VER.....	76
Mano	76
Zoom	76
SECCIÓN COLORES	77
APLICACIÓN DE COLORES.....	79
Degradados lineales.....	80
Degradados radiales	82
Rellenos de Mapa de bits	83
USO DE CAPAS.....	84
Creación de capas.....	85
Propiedades de capa	87
Cambiar una capa de nivel	90
Eliminar capas.....	91
AGRUPAR Y DESAGRUPAR.....	92
ORGANIZAR OBJETOS	92
TRANSFORMAR OBJETOS.....	94
ALINEAR OBJETOS	96
COMBINAR OBJETOS	97
EJERCICIOS.....	99
I Dibujo de la bola protagonista.....	99
II Dibujo del fondo.....	100
III Dibujo de las tres bolitas	101

IV	Dibujo de la cama elástica.....	103
V	Dibujo de los muelles.....	104
4.	CREACIÓN DE SÍMBOLOS Y ANIMACIÓN.....	107
	SÍMBOLOS.....	107
	Biblioteca de símbolos.....	111
	Colocar símbolos en la película.....	119
	Efectos para instancias de símbolos.....	119
	EFFECTOS DE MEZCLA PARA SÍMBOLOS.....	123
	ANIMACIONES FOTOGRAMA A FOTOGRAMA.....	124
	ANIMACIONES INTERPOLADAS.....	126
	VELOCIDAD DE EJECUCIÓN DE LA PELÍCULA.....	131
	TRAYECTOS.....	133
	Aceleración personalizada.....	139
	FILTROS EN SÍMBOLOS Y SU ANIMACIÓN.....	141
	INTERPOLACIÓN DE FORMA.....	142
	Consejos de forma.....	145
	Trazar mapas de bits.....	149
	EJERCICIOS.....	150
	I Animación de la bola protagonista (Parte 1).....	150
	II Animación de la bola protagonista (Parte 2).....	154
	III Animación de la bolita.....	155
	IV Retoque: simulación de gravedad.....	157
	V Retoque: rótulo.....	158
	VI Retoque: ampliación durante el salto.....	159
	VII Animación fotograma a fotograma.....	160
	VIII Morphing.....	161
	IX Rótulos animados.....	164
5.	INTERACTIVIDAD.....	167
	CREACIÓN DE BOTONES.....	168
	Detalles sobre los dibujos de un botón.....	171
	AÑADIR ACCIONES.....	172
	EVENTOS.....	175
6.	UTILIDADES.....	179
	ESCENAS.....	179
	Crear escenas.....	180

Panel Escenas	180
SONIDOS	182
Personalizar sonidos.....	186
CUADRÍCULA.....	188
GUÍAS Y REGLAS	190
PAPEL CEBOLLA	193
PANELES: CONJUNTOS, OCULTAR Y MOSTRAR	195
BIBLIOTECAS COMUNES	196
IMPORTAR VÍDEO.....	197
CONTROL DE LAS PELÍCULAS FLASH.....	204
PREVISUALIZACIÓN DE LAS PELÍCULAS.....	206
IMPRIMIR PELÍCULAS.....	207
Configurar página.....	208
Imprimir	209
PORTAPAPELES CON FLASH.....	210
Pegar in Situ	210
Duplicar y mover fotogramas.....	211
ASIGNACIÓN DE FUENTES	212
DESHACER Y REHACER	213
EL BOTÓN DERECHO DEL RATÓN.....	213
EFECTOS DE LA LÍNEA DE TIEMPO	214
PLANTILLAS DE DOCUMENTO.....	216
SISTEMA DE AYUDA.....	218
Ayuda en los paneles.....	220
EJERCICIOS.....	220
I Añadir sonidos (Parte 1).....	220
II Añadir sonidos (Parte 2).....	221
III Repaso: deformación de la cama.....	221
IV Enviar una película por e-mail	222
V Bibliotecas comunes.....	222
7. EJERCICIOS PRÁCTICOS.....	223
CARTEL GIRATORIO (I).....	223
CARTEL GIRATORIO (II).....	226
RÓTULOS ANIMADOS.....	230
RÓTULOS EN SECUENCIA	231
ANIMACIÓN MIXTA	232
8. ÍNDICE ALFABÉTICO.....	235